

## Spielmannsau-Trettachtal - 1 Tag

### Ein Ferienparadies in den Allgäuer Alpen

#### Ihr Reiseverlauf

Am Bahnhof in Oberstdorf steigen Sie in einen Kleinbus und fahren ca. 7 km auf einer geschotterten Straße zum Ausgangspunkt wo der Wanderweg E 5 nach Meran beginnt. Zuvor kommt der Bus an der St. Loretto Kapelle vorbei. Im deutschen Sprachraum wurden Loretto-Kapellen ab dem 16. Jahrhundert erbaut, oftmals als Stiftung eines wohlhabenden Pilgers nach der Rückkehr von einer Loretto Wallfahrt nach Italien. Der Sage nach gelobten die Oberstdorfer den Bau der Kapelle als Dank dafür, dass nachdem die Stillach wiederholt verheerend über die Ufer getreten war auf einem Bittgang mit dem Kreuz hin sich die Stillach dauerhaft wieder in ihr Flussbett zurückzog. Der nächste Höhepunkt im Trettachtal ist der Christlessee ein wunderschönes natürliches Kleinod, er liegt auf knapp 1000 Meter Höhe inmitten des Trettachtales. Endlich am Talende angekommen, erreichen Sie die Spielmannsau. Der fahrplanmäßige Bus fährt in Oberstdorf um 10.45 Uhr ab und erreicht die Spielmannsau um 11.05 Uhr - Im Gasthaus Spielmannsau besteht die Möglichkeit zur Mittagseinkehr. Die Rückfahrt von der Spielmannsau beginnt um 17.10 Uhr und endet in Oberstdorf um 17.30 Uhr. Fahrplanänderung vorbehalten. In der Spielmannsau können Sie zum Christlessee spazieren, oder zur Sennalpe Oberau wandern. Die Alpe liegt auf 1006 m Höhe, und wird von der Familie Wolfgang Finkel bewirtschaftet. Ca. 60 Stück Jungvieh und ca. 12 Kühe werden gesömmert. Die gewonnene Milch wird täglich zu einem Laib Sennalp-Bergkäse und Butter verarbeitet. Selbstverständlich gibt es auch deftige Brotzeiten, Getränke, Kaffee und hausgemachten Kuchen. Die Heimreise erfolgt in Oberstdorf um 17.30 Uhr. Freuen Sie sich auf einen besonders schönen Tag.

### Tagesfahrt

-ohne Unterkunft-

#### Inklusivleistungen:

- Fahrt im modernen Reisebus
- Sonderbusfahrt Oberstdorf - Spielmannsau - Oberstdorf

#### Termine & Preise:

21.05.2018 - 21.05.2018 - Tagesfahrt

Preis pro Person

41 €

